



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FSE



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV



**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE
"PEROTTO-ORSINI"
Via Gramsci, 12
Manfredonia (FG)**



Test Center Trinity e ECDL

Istituto in rete collaborativa con l'Università degli Studi di Macerata e con le Università della Regione Puglia

ISTITUTO COMPRENSIVO - "PEROTTO - ORSINI" - MANFREDONIA
Prot. 0001329 del 14/03/2019
06-12 (Uscita)

Manfredonia 14/03/2019

Oggetto: Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Avviso pubblico prot. n. AOODGEFID/2669 del 03.03.2017
“Per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo specifico 10.2. Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2. 2- Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base; Sotto-Azione 10.2.2A–Cittadinanza Digitale (pensiero computazionale e creatività digitale).

Titolo progetto:

“PROBLEMGAMES AND REAL PROBLEMS”

Codice identificativo progetto: 10.2.2A-FSEPON-PU-2018-863

CUP: E37I18001520007

AVVISO DI SELEZIONE DI FIGURA AGGIUNTIVA

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

- **Visto** il Programma Operativo Nazionale 2004IT05M2OP001 “Per la scuola – competenze e ambienti per l’apprendimento”;
- **Vista** la nota del MIUR prot. 1588 del 13 gennaio 2016 “Linee Guida per l'affidamento dei contratti pubblici di servizi e forniture di importo inferiore alla soglia comunitaria”, dove viene evidenziato che l’Istituzione Scolastica potrà coinvolgere, nella realizzazione del progetto formativo, personale interno o esterno;
- **Visto** che qualsiasi incarico conferito a personale esterno o interno deve essere preceduto da specifiche procedure di selezione e che nessun incarico, quindi, può essere conferito direttamente;
- **Visto** che il conferimento dell’incarico al personale deve avvenire nel rispetto dei principi di trasparenza e parità di trattamento;
- **Visto** il Regolamento di Contabilità D. I. n. 129/2018;
- **Visto** che ai sensi degli artt. 44 e 45 del D.I. 129/2018, l’istituzione scolastica può stipulare contratti di prestazione d’opera con esperti per particolari attività ed insegnamenti, al fine di garantire l’arricchimento dell’offerta formativa, nonché la realizzazione di specifici programmi di ricerca e di sperimentazione;
- **Vista** la Circolare Ministero del Lavoro e delle Politiche Sociali n. 2 del 2 febbraio 2009 "Tipologia dei soggetti promotori, ammissibilità delle spese e massimali di costo per le attività cofinanziate dal fondo sociale europeo nell’ambito dei programmi operativi nazionali (P.O.N.);
- **Visto** Avviso pubblico prot. n. AOODGEFID/2669 del 03.03.2017 “Per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza

digitale”, Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo specifico 10.2. Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2. 2- Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base; Sotto-Azione 10.2.2A–Cittadinanza Digitale (pensiero computazionale e creatività digitale);

- **Vista** la candidatura dell’ I.C. "Perotto-Orsini" prot.n. 37919 dove sono stati inseriti n. 4 moduli di cui: n. 2 moduli presso la scuola secondaria di I° grado "Perotto" e n. 2 moduli presso la scuola primaria "Orsini";
- **Vista** l’autorizzazione del suddetto progetto con nota MIUR AOODGEFID/28250 del 30/10/2018;
- **Considerato** che il progetto presentato da questo Istituto è stato finanziato per un importo pari ad € 22.728,00;
- **Vista** la delibera n. 4 del Collegio Docenti del 27/10/2017 che ha stabilito i criteri di comparazione dei curricula con relativo punteggio ai sensi dell’art. 40 del decreto interministeriale n. 44 del 2001;
- **Vista** la delibera n. 66 del Consiglio di istituto del 08/11/2017, che ha convalidato la delibera n. 4 del Collegio Docenti del 27/10/2017 che ha stabilito i criteri di comparazione dei curricula con relativo punteggio;
- **Visto** il decreto n. 1 prot. n. 6479 del 12/11/2018 di assunzione in bilancio del finanziamento relativo al Progetto “PROBLEMGAMES AND REAL PROBLEMS”- 10.2.2A-FSEPON-PU-2018-863;
- **Vista** la ripartizione delle categorie di spesa e gli operatori coinvolti nella scheda finanziaria del progetto;
- **Vista** la nota prot. MIUR AOODGEFID 0034815 del 02/08/2017, con la quale si precisa che per il conferimento di incarichi venga preliminarmente verificata la presenza di personale interno;
- **Attesa** la necessità di procedere all’individuazione di esperti/interni con i quali stipulare contratti per la realizzazione del Progetto in oggetto;
- **Visto** che per l’attuazione del Progetto è necessario avvalersi di figure aggiuntive di elevato profilo professionale, aventi competenze specifiche nei vari percorsi costituenti l’azione formativa come psicologi o pedagogisti per i moduli sottoelencati

EMANA

il presente avviso interno, di cui la premessa è parte integrante, al fine di poter reperire le risorse umane interne all’istituto scolastico relative al profilo di “**figura aggiuntiva**” in possesso dei requisiti necessari per la realizzazione di n. 4 moduli, di seguito indicati:

N. Modulo	Tipologia modulo	Titolo	Descrizione attività	Destinatari	Profilo richiesto	Ore
1	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Coding Games	Favorire l’apprendimento di un linguaggio di programmazione con un approccio metodico e creativo del pensiero computazionale	20 bambini Sc. Primaria	Laurea in Pedagogia/Psicologia/Scienze della Formazione Primaria o equiparabile. Affiancamento pedagogico e orientativo al bambino impegnato nel progetto.	20

2	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Piccoli Maker	Favorire attività di thinking e di robotica educativa. Attivazione di laboratorio finalizzato al raggiungimento dell'obiettivo prescelto utilizzando un robot.	20 alunni Sc. Secondaria I Grado	Laurea in Pedagogia/Psicologia/Scienze della Formazione Primaria o equiparabile. Affiancamento pedagogico e orientativo al bambino impegnato nel progetto.	20
3	Competenze di cittadinanza digitale	Cittadino Digitale	Favorire l'uso consapevole dei social network. Consapevolezza di diritti e responsabilità al fine di evitare cyberbullismo, utilizzando, anche, norme di civile convivenza digitale attraverso la "netiquette".	20 alunni Scuola Primaria	Laurea in Pedagogia/Psicologia/Scienze della Formazione Primaria o equiparabile. Affiancamento pedagogico e orientativo al ragazzo impegnato nel progetto.	20
4	Competenze di cittadinanza digitale	Content Curation	Acquisizione del metodo del "content curation" per ricercare nella rete, raggruppare, organizzare e condividere contenuti attendibili e pertinenti su un determinato argomento	20 ragazzi Scuola Primaria	Laurea in Pedagogia/Psicologia/Scienze della Formazione Primaria o equiparabile. Affiancamento pedagogico e orientativo al ragazzo impegnato nel progetto.	20

1. COMPITI FIGURA AGGIUNTIVA

La figura aggiuntiva opererà nei moduli sopra elencati in orario non coincidente con le attività del gruppo classe, per analisi dei bisogni didattici e/o per specifiche esigenze degli allievi.

Ogni alunno avrà diritto ad una sola ora di affiancamento personalizzato con la figura aggiuntiva per n. 20 ore complessive di impegno.

2. TITOLI DI AMMISSIONE ALLA SELEZIONE

Saranno ammessi alla selezione solo i Docenti di ruolo facenti parte dell'organico dell'istituzione scolastica con adeguate competenze informatiche.

La domanda, corredata da curriculum vitae su modello europeo, dovrà essere conforme in tutte le sue parti all'allegato A di questo bando e con firma autografa (pena esclusione) dichiarando il/i modulo/i per cui si intende concorrere.

E' possibile proporre la propria candidatura per uno o più moduli dal momento che l'attività della figura aggiuntiva non dovrà essere svolta in contemporanea con le azioni dei vari moduli.

3. CANDIDATURA E VALUTAZIONE

I candidati devono presentare la propria candidatura entro **le ore 13,00 del 21 marzo 2019**.

Modalità di presentazione dell'istanza:

- consegna manuale presso gli uffici di segreteria in busta chiusa sulla quale dovrà essere riportata la seguente dicitura: oggetto "**Invio candidatura Figura Aggiuntiva- PON FSE - Poblemgames and real problem**";
- Posta Elettronica Certificata al seguente indirizzo: fgic836007@pec.istruzione.it con oggetto "**Invio candidatura Figura Aggiuntiva PON FSE - Poblemgames and real problem**"
- Posta raccomandata con ricevuta A/R, sulla cui busta dovrà essere riportata la seguente dicitura: "**Invio candidatura Figura Aggiuntiva PON FSE -Poblemgames and real problem**"
- La domanda dovrà essere conforme in tutte le sue parti all'**allegato A** di questo bando e con firma autografa (pena esclusione) corredata da:
 - curriculum vitae su modello europeo;
 - tabella dei titoli di valutazione;

Non si terrà conto delle istanze pervenute oltre il termine fissato, non farà fede il timbro postale di partenza, ma il protocollo con l'ora di ricezione. Le domande che risultassero incomplete non verranno prese in considerazione.

Ai fini della valutazione delle domande verrà costituita dal Dirigente Scolastico un'apposita commissione costituita dal Dirigente Scolastico medesimo, dal DSGA e da due altre figure scelte tra il personale docente e ATA.

La valutazione delle domande da parte della commissione avverrà tramite comparazione, secondo i criteri di valutazione stabiliti e riportati nella tabella di valutazione **Allegato B** del presente Bando.

A parità di punteggio sarà data priorità al candidato più giovane di età.

Gli esiti della selezione saranno pubblicati all'Albo e sul Sito della scuola (www.icperottorsini.it)

La pubblicazione ha valore di notifica agli interessati che, nel caso ne ravvisino gli estremi, potranno produrre reclamo entro il termine massimo di giorni 7 dalla pubblicazione, trascorsi i quali la graduatoria si intende "ATTO DEFINITIVO" impugnabile solo nelle forme di Legge.

Il Dirigente Scolastico si riserva di procedere al conferimento dell'incarico anche in presenza di una sola domanda valida o, nell'eventualità se ne ravvisi l'esigenza, di non procedere all'attribuzione dello stesso a suo insindacabile giudizio.

4. COMPENSO

Il compenso orario omnicomprendivo è stabilito in €30,00 lordo stato, e si intende comprendivo degli oneri a carico dell'Istituto e della Figura Aggiuntiva.

Sul compenso spettante saranno applicati i contributi previdenziali ed assistenziali e le ritenute fiscali nella misura prevista dalle vigenti disposizioni di legge.

La liquidazione del compenso previsto avverrà alla conclusione delle attività e a seguito dell'effettiva erogazione dell'importo assegnato a questa Istituzione Scolastica.

5. PUBBLICITÀ

Il presente Avviso viene pubblicato all'Albo Pretorio dell'Istituto, sul Sito della scuola www.icperottorsini.it, ed ha valore di notifica per tutto il personale dell'Istituto.

I dati personali che entreranno in possesso dell'Istituto, a seguito del presente Bando, verranno trattati nel rispetto del D. Lgs 30 giugno 2003 n. 196 e successive modifiche e integrazioni e del Regolamento UE n. 679/2016 "GDPR- Regolamento generale sulla protezione dei dati". I candidati dovranno esprimere il consenso al trattamento dei propri dati personali in sede di presentazione delle domande di partecipazione, pena la non ammissione alle selezioni.

6. RESPONSABILE DEL PROCEDIMENTO

Ai sensi di quanto disposto dall'art. 5 della legge 7 Agosto 1990, n. 241, il responsabile del procedimento nella presente selezione è il Dirigente Scolastico Maria Angela Sinigaglia, in qualità di responsabile con potere di gestione del personale, dipendente e non, ivi compresa la stipula dei contratti di lavoro, di prestazione d'opera e di ricerca.

In allegato:

Allegato A - Domanda di partecipazione.

Allegato B - Tabella di valutazione dei titoli.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof. ssa Maria Angela Sinigaglia

(firma autografa sostituita a mezzo stampa, ai sensi dell'art.3,comma 2 del D.Lgs. n. 39/1993)



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEIpon
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO-FSE



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV**ISTITUTO COMPRESIVO STATALE
"PEROTTO-ORSINI"
Via Gramsci, 12
Manfredonia (FG)**

Test Center Trinity e ECDL

*Istituto in rete collaborativa con l'Università degli Studi di Macerata e con le Università della Regione Puglia***AVVISO DI SELEZIONE FIGURA AGGIUNTIVA PER L'ATTIVAZIONE DI PERCORSI
FORMATIVI AFFERENTI AL PON FSE****Oggetto: Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020. Avviso pubblico prot. n. AOODGEFID/2669 del 03.03.2017****“Per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo specifico 10.2. Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2. 2- Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base; Sotto-Azione 10.2.2A–Cittadinanza Digitale (pensiero computazionale e creatività digitale).****Titolo progetto:****“PROBLEMGAMES AND REAL PROBLEMS”****Codice identificativo progetto: 10.2.2A-FSEPON-PU-2018-863****CUP: E37I18001520007****Allegato A - Domanda di partecipazione Figura Aggiuntiva****Al Dirigente Scolastico dell'I.C. Perotto-Orsini****Manfredonia**

Il sottoscritto		
Codice Fiscale		
Docente presso l'I.C. Perotto-Orsini della materia/disciplina		
Nascita	Comune	
	Provincia	
	Data (gg-mm-aaaa)	
Residenza	CAP Comune	
	Provincia	
	Via/Piazza	
	Telefono cellulare	
	Email	

CHIEDE

di partecipare all'avviso interno di selezione per la Figura Aggiuntiva per attività formative nel Progetto **“PROBLEMGAMES AND REAL PROBLEM - Cittadinanza Digitale (pensiero computazionale e creatività digitale)** “per il/i seguente/i modulo/i:

Modulo formativo n. Titolo.....

Modulo formativo n. Titolo.....

A tal fine

DICHIARA

- di non avere condanne penali, di non essere stati destituiti da Pubbliche Amministrazioni e di essere in regola con gli obblighi di legge in materia fiscale;
- di non avere procedimenti penali in corso;
- di autorizzare al trattamento e alla comunicazione dei propri dati personali connessi al rapporto di lavoro (ai sensi dell'art. 4 comma 1 lettera d del D. Lgs n. 196/03);
- di accettare le condizioni elencate nell'avviso emanato dal Dirigente Scolastico per l'attribuzione del presente incarico;
- di accettare la tempistica che verrà stabilita per la realizzazione del progetto;
- di autorizzare al trattamento e alla comunicazione dei propri dati personali connessi al rapporto di lavoro (ai sensi dell'art. 4 comma 1 lettera d del D. Lgs n. 196/03);
- di essere in possesso di competenze informatiche necessarie alla gestione della piattaforma PON.

In caso di attribuzione dell'incarico, dichiara:

- di essere disponibile a svolgere l'incarico senza riserve;
- di assicurare la propria presenza alle riunioni collegate alla realizzazione del progetto;
- di assicurare la propria disponibilità per l'intera durata del progetto, che si concluderà entro il 31/08/2019;
- di documentare l'attività sulla piattaforma on-line “gestione degli interventi” per quanto di propria competenza;
- di consegnare a conclusione dell'incarico tutta la documentazione inerente l'incarico.

Allega alla presente:

- tabella dei titoli di valutazione;
- curriculum vitae su modello europeo;

Manfredonia, data

Firma



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FSE

pon
2014-2020

MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE
"PEROTTO-ORSINI"
Via Gramsci, 12
Manfredonia (FG)**



Test Center Trinity e ECDL

Istituto in rete collaborativa con l'Università degli Studi di Macerata e con le Università della Regione Puglia

AVVISO DI SELEZIONE PER FIGURA AGGIUNTIVA

PER L'ATTIVAZIONE DI PERCORSI FORMATIVI AFFERENTI AL PON FSE:

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020. Avviso pubblico prot. n. AOODGEFID/2669 del 03.03.2017

“Per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo specifico 10.2. Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2. 2- Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base; Sotto-Azione 10.2.2A–Cittadinanza Digitale (pensiero computazionale e creatività digitale).

Titolo progetto:

“PROBLEMGAMES AND REAL PROBLEMS”

Codice identificativo progetto: 10.2.2A-FSEPON-PU-2018-863

CUP: E37I18001520007

Allegato B - Tabella di valutazione dei titoli

TABELLA DI VALUTAZIONE FIGURA AGGIUNTIVA			
Titoli	Valutazione	Valutazione docente	Valutazione Commissione
1) Laurea vecchio ordinamento o Laurea specialistica nuovo ordinamento in Pedagogia/Psicologia/Scienze della Formazione Primaria o equiparabile (in alternativa al punteggio di cui al punto 2)	<ul style="list-style-type: none"> · Punti 10 per voto da 106 a 110 · Punti 8 per voto da 100 a 105 · Punti 6 per voto fino a 99 		
2) Diploma Universitario triennale vecchio ordinamento o Laurea triennale nuovo ordinamento in Pedagogia/Psicologia/Scienze della Formazione Primaria o equiparabile (in alternativa al punteggio di cui al punto 1)	Punti 5		
3) Corsi di perfezionamento/specializzazione /master inerenti alla tipologia del progetto	Punti 2 per ogni corso fino ad un max di 8 punti		

4) Precedenti esperienze di docenza/tutoring in attività formative inerenti alla tipologia del progetto	Punti 1 per ogni esperienza fino a max 5 punti		
5) Precedenti esperienze di figura aggiuntiva nella programmazione PON FSE 2014/2020	Punti 2 per ogni esperienza fino a max 4 punti		
6) Esperienze documentate di docenza/tutoring nella Programmazione PON FSE 2007-2013 e 2014-2020	Punti 1 per ogni esperienza fino a max 8 punti		
7) Partecipazione ad attività di formazione attinenti le tematiche del P.N.S.D.	Punti 1 per ogni partecipazione sino ad un max di 3 punti		
8) Competenze informatiche ECDL /EIPASS CERT-LIM ecc...	Punti 2 per ogni certificazione fino ad un max di 6 punti		
Totale punti			

Manfredonia, data _____

Firma _____