



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FSE



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV



**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE
"PEROTTO-ORSINI"
Via Gramsci, 12
Manfredonia (FG)**



Test Center Trinity e ECDL

Istituto in rete collaborativa con l'Università degli Studi di Macerata e con le Università della Regione Puglia

ISTITUTO COMPRENSIVO - "PEROTTO - ORSINI" - MANFREDONIA
Prot. 0001327 del 14/03/2019
06-12 (Uscita)

Manfredonia 14/03/2019

Oggetto: Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Avviso pubblico prot. n. AOODGEFID/2669 del 03.03.2017
“Per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo specifico 10.2. Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2. 2- Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base; Sotto-Azione 10.2.2A–Cittadinanza Digitale (pensiero computazionale e creatività digitale).

Titolo progetto:

“PROBLEMGAMES AND REAL PROBLEMS”

Codice identificativo progetto: 10.2.2A-FSEPON-PU-2018-863

CUP: E37I18001520007

AVVISO DI SELEZIONE ESPERTI INTERNI

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

- **Visto** il Programma Operativo Nazionale 2004IT05M2OP001 “Per la scuola – competenze e ambienti per l’apprendimento”;
- **Vista** la nota del MIUR prot. 1588 del 13 gennaio 2016 “Linee Guida per l'affidamento dei contratti pubblici di servizi e forniture di importo inferiore alla soglia comunitaria”, dove viene evidenziato che l’Istituzione Scolastica potrà coinvolgere, nella realizzazione del progetto formativo, personale interno o esterno;
- **Visto** che qualsiasi incarico conferito a personale esterno o interno deve essere preceduto da specifiche procedure di selezione. Nessun incarico, quindi, può essere conferito direttamente;
- **Visto** che il conferimento dell’incarico al personale deve avvenire nel rispetto dei principi di trasparenza e parità di trattamento;
- **Visto** il Regolamento di Contabilità D. I. n. 129/2018;
- **Visto** che ai sensi degli artt. 44 e 45 del D.I. 129/2018, l’istituzione scolastica può stipulare contratti di prestazione d’opera con esperti per particolari attività ed insegnamenti, al fine di garantire l’arricchimento dell’offerta formativa, nonché la realizzazione di specifici programmi di ricerca e di sperimentazione;
- **Vista** la Circolare Ministero del Lavoro e delle Politiche Sociali n. 2 del 2 febbraio 2009 "Tipologia dei soggetti promotori, ammissibilità delle spese e massimali di costo per le attività cofinanziate dal fondo sociale europeo nell’ambito dei programmi operativi nazionali (P.O.N.);
- **Visto** Avviso pubblico prot. n. AOODGEFID/2669 del 03.03.2017 “Per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di

“cittadinanza digitale”, Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo specifico 10.2. Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2. 2- Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base; Sotto-Azione 10.2.2A–Cittadinanza Digitale (pensiero computazionale e creatività digitale);

- **Vista** la candidatura dell’ I.C. "Perotto-Orsini" prot.n. 37919 dove sono stati inseriti n. 4 moduli di cui: n. 2 moduli presso la scuola secondaria di I grado "Perotto" e n. 2 moduli presso la scuola primaria "Orsini";
- **Vista** l’autorizzazione del suddetto progetto con nota MIUR AOODGEFID/28250 del 30/10/2018;
- **Considerato** che il progetto presentato da questo Istituto è stato finanziato per un importo pari ad € 22.728,00;
- **Vista** la delibera n. 4 del Collegio Docenti del 27/10/2017 che ha stabilito i criteri di comparazione dei curricula con relativo punteggio ai sensi dell’art. 40 del decreto interministeriale n. 44 del 2001;
- **Vista** la delibera n. 66 del Consiglio di istituto del 08/11/2017, che ha convalidato la delibera n. 4 del Collegio Docenti del 27/10/2017 che ha stabilito i criteri di comparazione dei curricula con relativo punteggio;
- **Visto** il decreto n. 1 prot. n. 6479 del 12/11/2018 di assunzione in bilancio del finanziamento relativo al Progetto “PROBLEMGAMES AND REAL PROBLEMS”- 10.2.2A-FSEPON-PU-2018-863;
- **Vista** la ripartizione delle categorie di spesa e gli operatori coinvolti nella scheda finanziaria del progetto;
- **Vista** la nota prot. MIUR AOODGEFID 0034815 del 02/08/2017, con la quale si precisa che per il conferimento di incarichi venga preliminarmente verificata la presenza di personale interno;
- **Attesa** la necessità di procedere all’individuazione di esperti interni con i quali stipulare contratti per la realizzazione del Progetto in oggetto;
- **Premesso** che per l’attuazione del Progetto è necessario avvalersi di figure di elevato profilo professionale aventi competenze specifiche nei vari percorsi costituenti l’azione formativa

EMANA

il presente avviso interno, di cui la premessa è parte integrante, al fine di poter reperire le risorse umane interne all’istituto scolastico in possesso dei requisiti necessari per la realizzazione di **n. 4 moduli**, di seguito indicati:

N. modulo	Tipologia modulo	Titolo	Descrizione attività	Destinatari	Profilo richiesto	ore
1	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Coding Games	Favorire l’apprendimento di un linguaggio di programmazione con un approccio metodico e creativo del pensiero computazionale	25/30 alunni Sc. Primaria	n. 1 Esperto in attività di Coding Titoli di accesso: -Titolo di studio valevole per l’accesso al ruolo di appartenenza; Altri titoli richiesti: - Esperienze extracurricolari documentate in progetti riguardanti il coding e il pensiero computazionale . Capacità d’uso delle piattaforme informatiche. Corsi di perfezionamento/specializzazione /master/formazione aggiornamento attinenti all’attività. Partecipazione	30

					ad altri PON e/o Progetti simili.ad altri PON e/o Progetti simili.	
2	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Piccoli Maker	Favorire attività di thinking e di robotica educativa. Attivazione di laboratorio finalizzato al raggiungimento dell'obiettivo prescelto utilizzando un robot.	25/30 alunni Sc. primaria	n. 1 Esperto in attività di robotica educativa Titoli di accesso: Titolo di studio valevole per l'accesso al ruolo; Titoli richiesti: Esperienze extracurricolari documentate in progetti riguardanti la robotica educativa . Capacità d'uso delle piattaforme informatiche. Corsi di perfezionamento/specializzazione /master/formazione/ aggiornamento attinenti all'attività. Partecipazione ad altri PON e/o Progetti simili.	30
3	Competenze di cittadinanza digitale	Cittadino Digitale	Favorire l'uso consapevole dei social network. Consapevolezza di diritti e responsabilità al fine di evitare cyberbullismo, utilizzando, anche, norme di civile convivenza digitale attraverso la "netiquette".	25/30 ragazzi Scuola Secondaria di I grado	n. 1 Esperto in attività di sicurezza informatica e cyberbullismo Titoli di accesso: Laurea specialistica o vecchio ordinamento valevole per l'accesso al ruolo Altri titoli richiesti: - Esperienze extracurricolari documentate in progetti riguardanti il cyberbullismo. -Capacità d'uso delle piattaforme informatiche. Corsi di perfezionamento/specializzazione /master/formazione/ aggiornamento attinenti all'attività. Partecipazione ad altri PON e/o Progetti simili..	30
4	Competenze di cittadinanza digitale	Content Curation	Acquisizione del metodo del "content curation" per ricercare nella rete, raggruppare, organizzare e condividere contenuti attendibili e pertinenti su un determinato argomento	25/30 ragazzi Scuola Secondaria di I grado	n. 1 Esperto nella ricerca, catalogazione e raccolta di informazioni corrette nella rete Titoli di accesso: Laurea specialistica o vecchio ordinamento valevole per l'accesso al ruolo Altri titoli richiesti: -Esperienze extracurricolari documentate in progetti riguardanti il modulo. -Capacità d'uso delle piattaforme informatiche. Corsi di perfezionamento/specializzazione /master/formazione/ aggiornamento attinenti all'attività. Partecipazione ad altri PON e/o Progetti simili	30

1. COMPITI DELL'ESPERTO

L'Esperto dovrà:

- partecipare alle riunioni periodiche di carattere organizzativo pianificate dal Dirigente Scolastico per coordinare l'attività dei corsi contribuendo a concordare, nella fase iniziale, col tutor d'aula del percorso formativo di riferimento, un dettagliato piano progettuale operativo dal quale si evidenzino finalità, competenze attese, strategie metodologiche, attività, contenuti ed eventuali materiali prodotti;
- svolgere l'incarico senza riserve e secondo il calendario approntato in concerto con il tutor d'aula. La mancata accettazione o inosservanza del calendario comporterà l'immediata decadenza dell'incarico eventualmente già conferito;
- predisporre le lezioni, elaborare e fornire ai corsisti dispense sugli argomenti trattati e/o schede di lavoro, materiale di approfondimento e quant'altro attinente alle finalità didattiche del singolo percorso formativo;
- elaborare gli item per la rilevazione delle competenze in ingresso, in itinere e finali;
- elaborare, erogare e valutare, in sinergia con il tutor e con il referente alla valutazione, alla fine di ogni modulo, le verifiche necessarie per la valutazione finale dei corsisti e consegnare i risultati con gli elaborati corretti entro i termini previsti, insieme al programma svolto, la relazione finale;
- consegnare al Dirigente scolastico il programma svolto, materiale prodotto (slide, presentazioni multimediali delle lezioni, esercitazioni, ...), le verifiche effettuate, i risultati delle valutazioni effettuate ed una relazione finale sulle attività svolte, sulla partecipazione dei corsisti e sui livelli raggiunti. Copia del materiale utilizzato dovrà essere consegnato in Segreteria per essere custodito agli atti dell'istituto;
- programmare la realizzazione di un prodotto finale del lavoro svolto che sarà presentato in un specifico incontro finale e visionato dalle famiglie.

2. TITOLI DI AMMISSIONE ALLA SELEZIONE

Saranno ammessi alla selezione solo i Docenti di ruolo all'interno dell'organico dell'istituzione scolastica con adeguate competenze informatiche.

La domanda, corredata da curriculum vitae su modello europeo, dovrà essere conforme in tutte le sue parti all'**allegato A** di questo bando e con firma autografa (pena esclusione) dichiarando il modulo per cui si intende concorrere.

E' possibile proporre la propria candidatura per uno o più moduli.

3. CANDIDATURA E VALUTAZIONE

I candidati devono presentare la propria candidatura **entro le ore 13,00 del 21 marzo 2019**

Modalità di presentazione dell'istanza:

- consegna manuale presso gli uffici di segreteria in busta chiusa sulla quale dovrà essere riportata la seguente dicitura: oggetto "**Invio candidatura Esperto PON FSE - Problemgames and real problem**";
- Posta Elettronica Certificata al seguente indirizzo: fgic836007@pec.istruzione.it con oggetto "**Invio candidatura Esperto PON FSE – Problemgames and real problem**";

- Posta raccomandata con ricevuta A/R sulla cui busta dovrà essere riportata la seguente dicitura: " **Invio candidatura Esperto PON FSE- Problemgames and real problem**";
- La domanda dovrà essere conforme in tutte le sue parti all'**allegato A** di questo bando e con firma autografa (pena esclusione) corredata da:
 - curriculum vitae su modello europeo;
 - tabella dei titoli di valutazione;
 - proposta progettuale

Non si terrà conto delle istanze pervenute oltre il termine fissato, non farà fede il timbro postale di partenza, ma il protocollo con l'ora di ricezione. Le domande che risultassero incomplete non verranno prese in considerazione.

Ai fini della valutazione delle domande verrà costituita dal Dirigente Scolastico un'apposita commissione costituita dal Dirigente Scolastico medesimo, dal DSGA e da due altre figure scelte tra il personale scolastico e ATA.

La valutazione delle domande da parte della commissione avverrà tramite comparazione, secondo i criteri di valutazione stabiliti e riportati nella tabella di valutazione **Allegato B** del presente Bando.

A parità di punteggio sarà data priorità al candidato più giovane di età.

Gli esiti della selezione saranno pubblicati all'Albo e sul Sito della scuola (www.icperottorsini.it)

La pubblicazione ha valore di notifica agli interessati che, nel caso ne ravvisino gli estremi, potranno produrre reclamo entro il termine massimo di giorni 7 dalla pubblicazione, trascorsi i quali la graduatoria si intende "ATTO DEFINITIVO" impugnabile solo nelle forme di Legge.

Il Dirigente Scolastico si riserva di procedere al conferimento dell'incarico anche in presenza di una sola domanda valida o, nell'eventualità se ne ravvisi l'esigenza, di non procedere all'attribuzione dello stesso a suo insindacabile giudizio.

4. COMPENSO

Il compenso orario onnicomprensivo è stabilito in €70,00 lordo stato, e si intende comprensivo degli oneri a carico dell'Istituto e dell'Esperto formatore.

Sul compenso spettante saranno applicati i contributi previdenziali ed assistenziali e le ritenute fiscali nella misura prevista dalle vigenti disposizioni di legge.

La liquidazione del compenso previsto avverrà alla conclusione delle attività e a seguito dell'effettiva erogazione dell'importo assegnato a questa Istituzione Scolastica.

5. PUBBLICITÀ

Il presente Avviso viene pubblicato all'Albo Pretorio dell'Istituto, sul Sito della scuola www.icperottorsini.it, ed ha valore di notifica per tutto il personale dell'Istituto.

I dati personali che entreranno in possesso dell'Istituto, a seguito del presente Bando, verranno trattati nel rispetto del D. Lgs 30 giugno 2003 n. 196 e successive modifiche e integrazioni e del Regolamento UE n. 679/2016 "GDPR- Regolamento generale sulla protezione dei dati". I candidati dovranno esprimere il consenso al trattamento dei propri dati personali in sede di presentazione delle domande di partecipazione, pena la non ammissione alle selezioni.

6. RESPONSABILE DEL PROCEDIMENTO

Ai sensi di quanto disposto dall'art. 5 della legge 7 Agosto 1990, n. 241, il responsabile del procedimento nella presente selezione è il Dirigente Scolastico Maria Angela Sinigaglia, in qualità

di responsabile con potere di gestione del personale, dipendente e non, ivi compresa la stipula dei contratti di lavoro, di prestazione d'opera e di ricerca.

In allegato:

Allegato A - Domanda di partecipazione.

Allegato B - Tabella di valutazione dei titoli.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof. ssa Maria Angela Sinigaglia

(firma autografa sostituita a mezzo stampa, ai sensi dell'art.3, comma 2 del D.Lgs. n. 39/1993)



UNIONE EUROPEA

FONDI STRUTTURALI EUROPEI
pon 2014-2020
 PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FSE



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
 Dipartimento per la Programmazione
 Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale
 Ufficio IV

MIUR



**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE
 "PEROTTO-ORSINI"
 Via Gramsci, 12
 Manfredonia (FG)**



Test Center Trinity e ECDL

Istituto in rete collaborativa con l'Università degli Studi di Macerata e con le Università della Regione Puglia

**AVVISO DI SELEZIONE PER ESPERTO FORMATORE PER L'ATTIVAZIONE DI
 PERCORSI FORMATIVI AFFERENTI AL PON FSE**

“Per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo specifico 10.2. Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2. 2- Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base; Sotto-Azione 10.2.2A–Cittadinanza Digitale (pensiero computazionale e creatività digitale).

Codice identificativo progetto: 10.2.2A-FSEPON-PU-2018-863

CUP: E37I18001520007

Titolo progetto:

“PROBLEMGAMES AND REAL PROBLEMS”

Allegato A - Domanda di partecipazione come Esperto

**Al Dirigente Scolastico dell'I.C. Perotto-Orsini
 Manfredonia**

Il sottoscritto		
Codice Fiscale		
Docente presso l'I.C. Perotto-Orsini della materia/disciplina		
Nascita	Comune	
	Provincia	
	Data (gg-mm-aaaa)	
Residenza	CAP Comune	
	Provincia	
	Via/Piazza	
	Telefono cellulare	
	Email	

CHIEDE

di partecipare all'avviso interno di selezione per n. **4 Esperti** per attività formative nel Progetto **volte allo sviluppo delle competenze trasversali.**

“Titolo progetto: “PROBLEMGAMES AND REAL PROBLEMS”

per il/i seguente/i modulo/i:

Modulo formativo n. Titolo.....

Modulo formativo n. Titolo.....

A tal fine

DICHIARA

- di non avere condanne penali, di non essere stati destituiti da Pubbliche Amministrazioni e di essere in regola con gli obblighi di legge in materia fiscale;
- di non avere procedimenti penali in corso;
- di autorizzare al trattamento e alla comunicazione dei propri dati personali connessi al rapporto di lavoro (ai sensi dell'art. 4 comma 1 lettera d del D. Lgs n. 196/03);
- di accettare le condizioni elencate nell'avviso emanato dal Dirigente Scolastico per l'attribuzione del presente incarico;
- di accettare la tempistica che verrà stabilita per la realizzazione del progetto;
- di autorizzare al trattamento e alla comunicazione dei propri dati personali connessi al rapporto di lavoro (ai sensi dell'art. 4 comma 1 lettera d del D. Lgs n. 196/03);
- di essere in possesso di competenze informatiche necessarie alla gestione della piattaforma PON;
- di essere docente madrelingua che ha seguito il corso di studi e conseguito i relativi titoli nel paese straniero in cui l'inglese è la lingua ufficiale;
- di essere docente madrelingua che ha conseguito i titoli di studio dalle elementari al diploma nel paese straniero in cui l'inglese è la lingua ufficiale e la laurea in lingue in Italia

In caso di attribuzione dell'incarico, dichiara:

- di essere disponibile a svolgere l'incarico senza riserve;
- di assicurare la propria presenza alle riunioni collegate alla realizzazione del progetto;
- di assicurare la propria disponibilità per l'intera durata del progetto, che si concluderà entro il 31/08/2019;
- di documentare l'attività sulla piattaforma on-line “gestione degli interventi” per quanto di propria competenza;
- di consegnare a conclusione dell'incarico tutta la documentazione inerente l'incarico.

Allega alla presente:

- tabella dei titoli di valutazione;
- curriculum vitae su modello europeo;
- proposta progettuale del percorso formativo e/o delle attività da effettuare

Manfredonia, data

Firma



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEIpon
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FSE



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE
"PEROTTO-ORSINI"
Via Gramsci, 12
Manfredonia (FG)**



Test Center Trinity e ECDL

Istituto in rete collaborativa con l'Università degli Studi di Macerata e con le Università della Regione Puglia

AVVISO DI SELEZIONE PER ESPERTO FORMATORE

PER L'ATTIVAZIONE DI PERCORSI FORMATIVI AFFERENTI AL PON FSE:

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020. Avviso pubblico prot. n. AOODGEFID/2669 del 03.03.2017

“Per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo specifico 10.2. Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2. 2- Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base; Sotto-Azione 10.2.2A–Cittadinanza Digitale (pensiero computazionale e creatività digitale).

Titolo progetto:

“PROBLEMGAMES AND REAL PROBLEMS”

Codice identificativo progetto: 10.2.2A-FSEPON-PU-2018-863

CUP: E37I18001520007

Allegato B1 - Tabella di valutazione dei titoli

Tabella valutazione titoli Esperto			
da compilare da parte del candidato solo per le sezioni attinenti il modulo scelto.			
Titoli	Valutazione	Valutazione docente	Valutazione Commissione
1) Titolo di studio valevole per l'accesso al ruolo (docenti scuola primaria)	Punti 10 per voto da 91 a 100 o da 54 a 60 · Punti 8 per voto da 81 a 90 o da 48 a 53 · Punti 6 per voto fino a 80 o fino a 47		
2) Laurea vecchio ordinamento o Laurea specialistica nuovo ordinamento (docenti sc.sec. di I grado)	Punti 4 per il voto da 66 a 95 Punti 6 per il voto da 96 a 109 Punti 8 per voto 110 Punti 10 per il voto 110 e lode		
3) Diploma Universitario triennale vecchio ordinamento o Laurea triennale nuovo ordinamento (in alternativa al punteggio del punto 2 e in aggiunta al punto 1)	Punti 3		

Sc.Sec.I grado “Perotto” via Gramsci, 12 Manfredonia - Presidenza e Segreteria tel. Fax.0884/581911

Primaria “ORSINI” con annesso plesso infanzia “San Francesco” – via Del Seminario, 15-tel 0884/511972-fax-0884538899

– email: fgic863007@istruzione.it- pec: fgic863007@pec.istruzione.it – www.icperottorsini.it

C.M. FGIC863007 - C.F. 92054970717 Codice Univoco Ufficio: UFXDDP

4) Corsi di perfezionamento/specializzazione /master attinenti al/ai modulo/i richiesto/i	Punti 2 per ogni corso fino ad un max di 8 punti		
5) Precedenti esperienze in attività formative attinenti al modulo	Punti 1 per ogni esperienza fino a max 5 punti		
6) Esperienze documentate di docenza nella Programmazione PON FSE 2007-2013 e 2014-2020	Punti 1 per ogni esperienza fino a max 8 punti		
8) Partecipazione ad attività di formazione attinenti le tematiche del P.N.S.D.	Punti 1 per ogni partecipazione sino ad un max di 3 punti		
9) Competenze informatiche ECDL /EIPASS CERT-LIM ecc...	Punti 2 per ogni certificazione fino ad un max di 6 punti		
10) Proposta progettuale	Contenuti: da 0,50 fino a max 2 punti; Metodologia: da 0,50 fino a max 2 punti; Aspetti innovativi: da 0,50 fino a max 2 punti;		
Totale punti			

Manfredonia _____

Firma _____